# 信奥考点|C++ 常量、变量

### **一、考察点**

1. **常量和变量的定义**：考察学生对常量和变量基本概念的理解。
2. **常量和变量的区别**：测试学生是否理解常量与变量在值是否可变方面的区别。
3. **变量的命名和定义**：检验学生是否知道如何正确地命名和定义变量。
4. **常量的声明**：测试学生是否知道使用const关键字来声明常量。
5. **常量和变量的共同点**：考察学生是否理解常量和变量在存储数据方面的共同之处。

### **二、训练目的**

通过这10道选择题，旨在帮助学生建立对C++常量和变量的基本概念，理解它们之间的区别和共同点，以及学习如何正确地定义和声明它们。这些题目旨在提高学生的逻辑思维能力和对编程基础知识的理解，为以后的编程学习打下基础。

### **三、单选题**

**1. 在C++中，什么是常量？（ ）**

A. 可以改变的量

B. 永远不变的量

C. 程序的指令

D. 存储数据的容器

**2. 下列哪个是C++中的变量？（ ）**

A. 一个固定的值

B. 一个程序的指令

C. 一个可以改变的存储容器

D. 一个永远不会变的数

**3. 在C++中，变量与常量的主要区别是什么？（ ）**

A. 变量的名字更长

B. 常量不能存储数字

C. 常量的值可以改变

D. 常量的值在程序运行期间不能改变

**4. 以下哪个是C++中定义常量的正确方式？（ ）**

A. int a = 5;

B. const int b = 10;

C. float c;

D. double d = 3.14;

**5. C++中，变量的值（ ）**

A. 必须始终是整数

B. 在程序执行期间不能改变

C. 可以根据需要改变

D. 只能是字母

**6. 下列哪个选项描述了C++中变量的特点？（ ）**

A. 它们的值可以改变

B. 它们的名字以数字开头

C. 它们是程序的指令

D. 它们的值永远不变

**7. 在C++中，定义变量时通常需要做的是什么？（ ）**

A. 只需指定变量的名字

B. 只需指定变量的值

C. 指定变量的名字和类型

D. 指定变量的类型和值

**8. 下列哪个不是C++中定义变量的有效方式？（ ）**

A. int x = 5;

B. double y;

C. const z = 10;

D. float w = 3.14;

**9. C++中，以下哪个关键字用于声明一个变量是常量？（ ）**

A. var

B. const

C. let

D. static

**10. 常量和变量在C++中的共同点是什么？（ ）**

A. 它们都可以存储数据

B. 它们的值都可以改变

C. 它们都是程序的指令

D. 它们都不能被重新赋值